

СОГЛАСОВАНО

Советом колледжа
протокол заседания № 64
« 01 » декабря 2025 г.

СОГЛАСОВАНО
СОГЛАСОВАНО



УТВЕРЖДАЮ

Директор колледжа
В.Ю.Маевский
« 01 » декабря 2025 г.

СИСТЕМА МЕНЕДЖМЕНТА КАЧЕСТВА

ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ
МОЛОДЕЖНОЙ ИГРЫ
«ФЕСТИВАЛЬ ПРОФЕССИЙ»

П.РКВТ – 109

(с извещением об изменении (переиздании) №2)

Разработчик:

Заместитель директора по учебно-
воспитательной работе и
социальным вопросам

М.С. Воробьев

Согласовано:

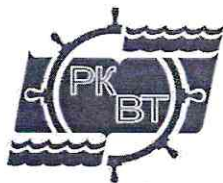
Заместитель директора
по учебно-методической работе

Н.Л. Кабанова

Заместитель директора
по учебно-производственной
работе

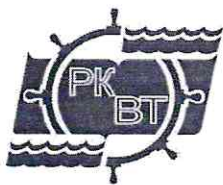
Н.С. Шпилёв

2025 г.



СОДЕРЖАНИЕ

1. Область применения.....	3
2. Нормативные ссылки.....	3
3. Термины, определения, обозначения и сокращения.....	3
4. Общие положения.....	4
5. Порядок проведения игры.....	4
6. Оценивание результатов игры.....	5
7. Награждение.....	5
Приложение 1. Критерии оценивания молодежной игры «Фестиваль профессии».	6
Лист регистрации изменений.....	7
Лист ознакомления.....	8



1. ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

1.1 Настоящее положение является локальным нормативным актом и регламентирует процедуру проведения молодежной игры «Фестиваль профессий» в ГБПОУ РО «РКВТ» (далее - игра).

1.2 Положение разработано в соответствии с:

- Законом Российской Федерации от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (в действующей редакции);

- Приказом Минпросвещения России от 24.08.2022 N 762 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам среднего профессионального образования»;

- Уставом колледжа

по форме, регламентированной стандартом системы менеджмента качества СТ.РКВТ-01 «Управление документированной информацией».

1.3 Положение согласовывается Советом колледжа и утверждается директором.

1.4 Положение вводится в действие приказом по колледжу.

1.5 Положение подлежит исполнению всеми педагогическими работниками, заинтересованными подразделениями колледжа и обучающимися.

2. НОРМАТИВНЫЕ ССЫЛКИ

В настоящем положении использованы ссылки на следующие документы:

- Закон РФ от 29.12.2012г. №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (в действующей редакции);

- Приказ Минпросвещения России от 24.08.2022 N 762 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам среднего профессионального образования»;

- Устав колледжа;

- СТ.РКВТ-01 Система менеджмента качества. Управление документированной информацией.

3. ТЕРМИНЫ, ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

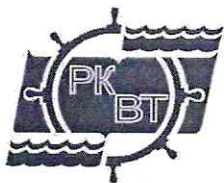
3.1 Термины и определения

В настоящем документе использованы термины и определения, принятые в делопроизводстве Российской Федерации.

3.2 Обозначения и сокращения

- **ГБПОУ РО «РКВТ» («РКВТ», колледж)** – государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Ростовской области «Ростовский-на-Дону колледж водного транспорта»;

- **СПО** – среднее профессиональное образование.



4. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

4.1. Игра проводится с целью создания условий для раскрытия творческого, личностного, интеллектуального потенциала обучающихся колледжа.

4.2. Задачами игры являются:

- поддержка и развитие творческой инициативы обучающихся;
- воспитание чувства любви и уважения со стороны обучающихся к родному учебному заведению, к его истории и традициям;
- понимание выбранной профессии;
- выявление новых талантов (вокальных, хореографических, режиссёрских, актёрских и др.), способных представлять колледж на городском, областном и других уровнях;
- организация культурного досуга обучающихся.

4.3. В молодежной игре принимают участие команды от каждой специальности и профессии, сформированные из обучающихся колледжа первого, второго, третьего и четвертых курсов при помощи отбора.

4.4. Состав команды от каждой специальности, профессии, состоит из не менее 6 и не более 15 человек.

4.5. В каждой команде должен быть капитан, избранный решением всех участников-членов команды.

4.6. Команда в своих выступлениях может привлекать группу поддержки.

4.7. Участники игры обязаны соблюдать корректное поведение во время проведения мероприятия.

4.8. Допускается использование только качественных фонограмм. Фонограммы должны быть предоставлены на Flash-носителе.

4.9. Каждая команда должна предоставить сопровождающего в помощь звукорежиссеру и обеспечивающего музыкальное сопровождение выступления команды.

4.10. Очередность выступления команд определяется жеребьевкой или редакторской группой до начала игры.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Игра проводится ежегодно, в соответствии с планом работы колледжа на учебный год на основании приказа директора колледжа. Приказом назначаются должностные лица, ответственные за организацию и проведение игры.

5.2. Игра состоит из четырех конкурсов.

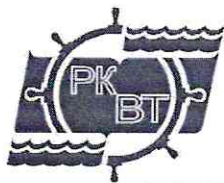
Первый конкурс: «Визитная карточка».

Время выступления - 10 минут на одну команду.

Команды представляют на суд жюри и зрителю яркое выступление: название команды, девиз, эмблема и презентация в виде видеоролика о своей специальности продолжительностью 5-7 минут)

Цель – заявить, рассказать о себе, расположить к себе зал, показать уникальный стиль, образ, имидж команды.

Максимальная оценка 5 баллов.



Второй конкурс: «Разминка».

Время конкурса - не более 20 минут для всех команд.

Командам предлагаются вопросы, изображения на темы, подготовленные организаторами конкурса. Задача каждой из команд ответить письменно на вопросы в течение 1 минуты и показать ответ жюри. За каждый правильный ответ команде начисляется балл.

Третий конкурс: «Конкурс капитанов»

Капитаны команд выполняют задания по темам, предложенным организаторами конкурса.

Максимальная оценка 5 баллов. Дополнительный балл за правильный ответ на английском языке.

Четвертый конкурс: Музыкальный «Мы ищем таланты»

Время выступления - до 10 минут на каждую команду.

Конкурс дает возможность участникам презентовать свои достижения, умения, таланты (песня, сценка, танец и т.д.)

Максимальная оценка 5 баллов.

6. ОЦЕНИВАНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ ИГРЫ

6.1. Оценивание выступлений команд проводит жюри, которое назначается приказом директора колледжа из числа сотрудников, не заинтересованных в результатах игры.

6.2. Выступление команд должно соответствовать следующим требованиям:

- музыкальное оформление программы;
- артистизм исполнителей;
- сценическая культура;
- знание специальности/профессии;
- костюмы.

6.3.. Жюри оценивает выступление команд по бальной системе:

- Визитная карточка – до 5 баллов;
- разминка – от 0 -20 баллов (зависит от количества правильных ответов);
- конкурс капитанов - до 5 баллов;
- Музыкальный конкурс – до 5 баллов;

6.4. Баллы, полученные в конкурсных выступлениях, суммируются (приложение 1).

7. НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Всем участникам игры вручаются дипломы. Победители, набравшие наибольшее количество баллов по итогам игры, награждаются дипломами и сувенирами.

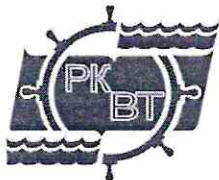
7.2. Организаторы игры оставляют за собой право присуждать дополнительные номинации.



Приложение 1
Критерии оценивания молодежной игры «Фестиваль профессии»

**КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ МОЛОДЕЖНОЙ ИГРЫ
«ФЕСТИВАЛЬ ПРОФЕССИЙ»**

Этапы игры	Баллы	Команда судоводителей	Команда ЭСЭУ	Команда ОПУТ	Команда матросов
I Конкурс Визитная карточка	от 1 до 5				
II Конкурс разминка	от 0 до 20 Дополнительный балл за ответ на английском языке				
III Конкурс капитанов	от 1 до 5 Дополнительный балл за ответ на английском языке				
Итого за два конкурса					
IV Конкурс Мы ищем таланты	от 1 до 5				
Итого за игру Сумма баллов					
Место					



ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

№ п/п	Количество измененных листов	Количество замененных листов	Количество новых листов	Количество аннулированных листов	Номер извещения об изменении	Подпись	Дата утверждения извещения об изменении	Дата введения изменения
1.	8	8	нет	нет	Извещение об изменении (переиздании) №1		31.01.2024	31.01.2024
2.	8	8	нет	нет	Извещение об изменении (переиздании) №2		01.12.2025	01.12.2025

